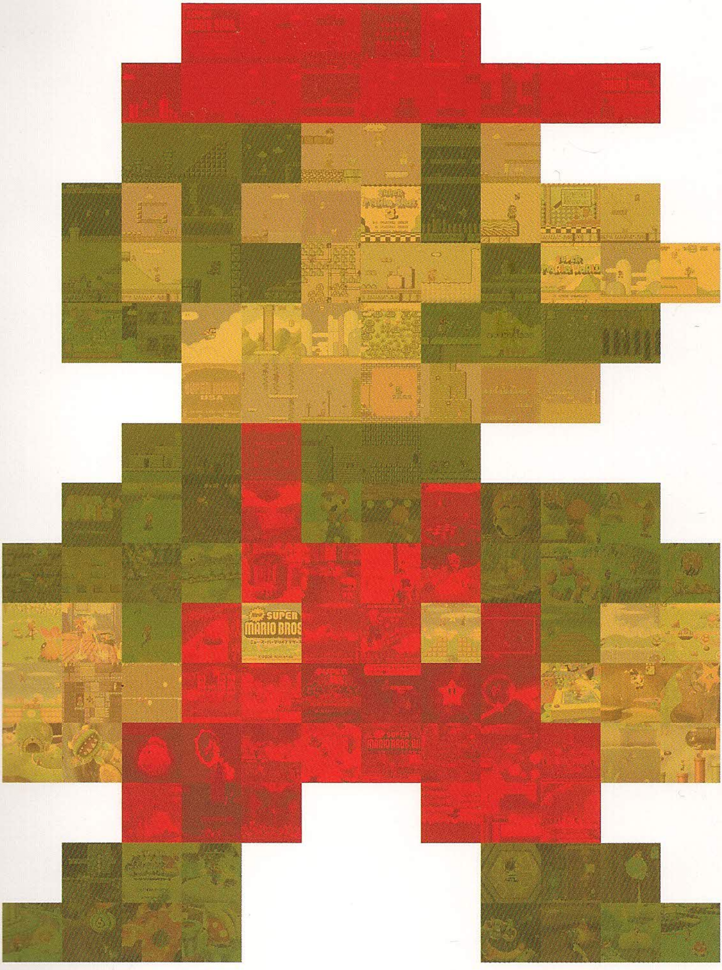


25th
Anniversary
SUPER MARIO BROS.™

SUPER MARIO HISTORY

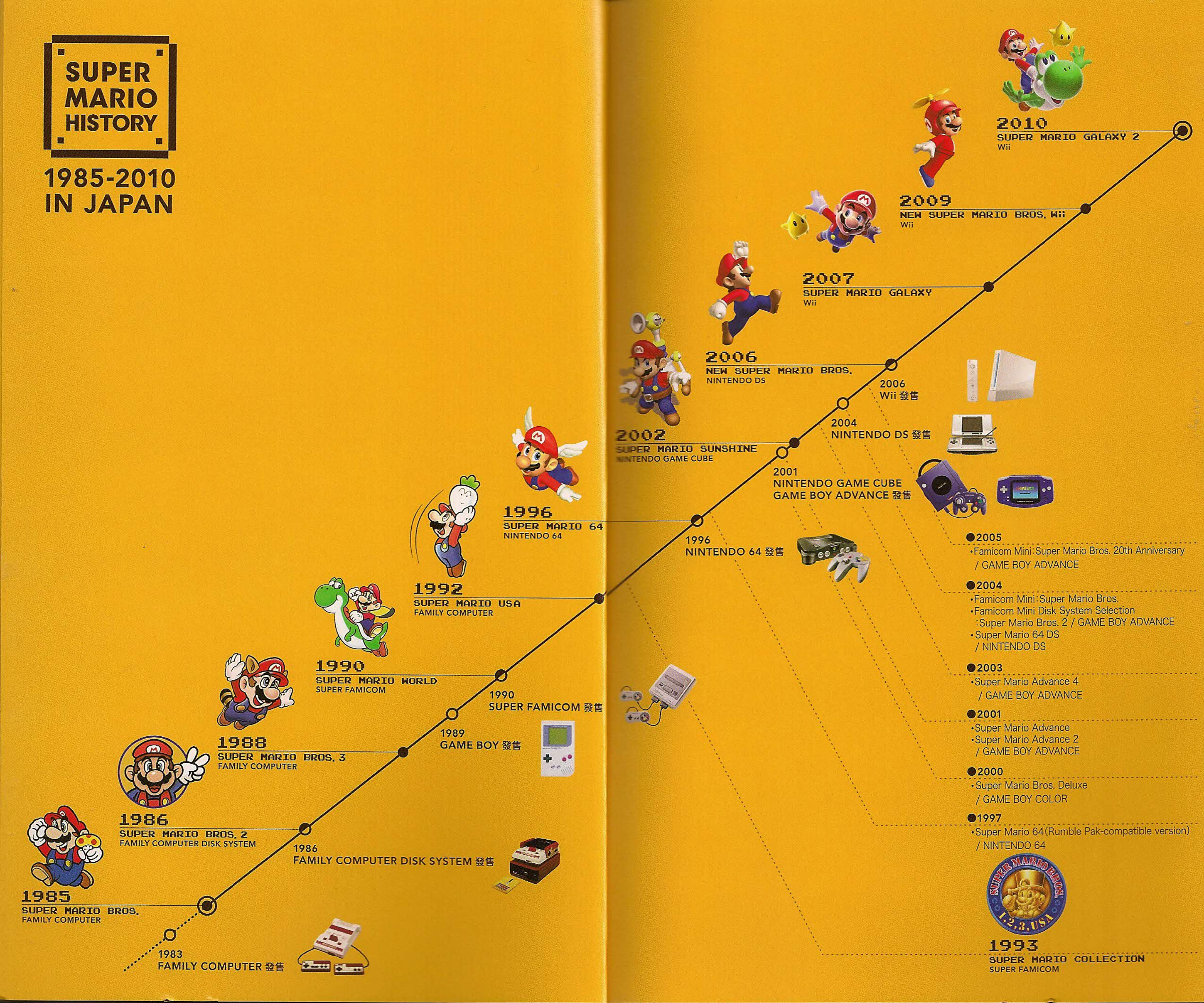
超級瑪利歐的歷史

1985-2010

Booklet

MXA-RVL-SVMJ-HKG


25
25


SUPER MARIO HISTORY
1985-2010 IN JAPAN
1983
FAMILY COMPUTER 發售
1985
SUPER MARIO BROS.
FAMILY COMPUTER
1986
SUPER MARIO BROS. 2
FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
1986
FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM 發售
1988
SUPER MARIO BROS. 3
FAMILY COMPUTER
1989
GAME BOY 發售
1990
SUPER MARIO WORLD
SUPER FAMICOM
1990
SUPER FAMICOM 發售
1992
SUPER MARIO USA
FAMILY COMPUTER
1996
SUPER MARIO 64
NINTENDO 64
1996
NINTENDO 64 發售
2001
NINTENDO GAME CUBE
GAME BOY ADVANCE 發售
2002
SUPER MARIO SUNSHINE
NINTENDO GAME CUBE
2004
NINTENDO DS 發售
2006
NEW SUPER MARIO BROS.
NINTENDO DS
2006
Wii 發售
2007
SUPER MARIO GALAXY
Wii
2009
NEW SUPER MARIO BROS. Wii
Wii
2010
SUPER MARIO GALAXY 2
Wii
●2005
•Famicom Mini: Super Mario Bros. 20th Anniversary / GAME BOY ADVANCE
●2004
•Famicom Mini: Super Mario Bros.
•Famicom Mini Disk System Selection : Super Mario Bros. 2 / GAME BOY ADVANCE
•Super Mario 64 DS / NINTENDO DS
●2003
•Super Mario Advance 4 / GAME BOY ADVANCE
●2001
•Super Mario Advance
•Super Mario Advance 2 / GAME BOY ADVANCE
●2000
•Super Mario Bros. Deluxe / GAME BOY COLOR
●1997
•Super Mario 64 (Rumble Pak-compatible version) / NINTENDO 64
SUPER MARIO BROS. 1,2,3,USA
1993
SUPER MARIO COLLECTION
SUPER FAMICOM





宮本　茂

任天堂株式會社專務董事，情報開發本部部長。策劃並製作了『Donkey Kong』、『Super Mario』、『Legend of Zelda』、『Pikmin』、『Wii Sports』、『Wii Fit』等主要系列及其他多款作品。



手塚　卓志

任天堂株式會社情報開發本部製作部長。策劃並製作了『Super Mario』、『Legend of Zelda』、『Animal Crossing』等主要系列及其他多款作品。



近藤　浩治

任天堂株式會社情報開發本部聲音製作組經理。負責並製作了『Super Mario』、『Legend of Zelda』等主要系列及其他多款作品的音樂。

1985.9.13





©1985 Nintendo

歷史從這裡開始

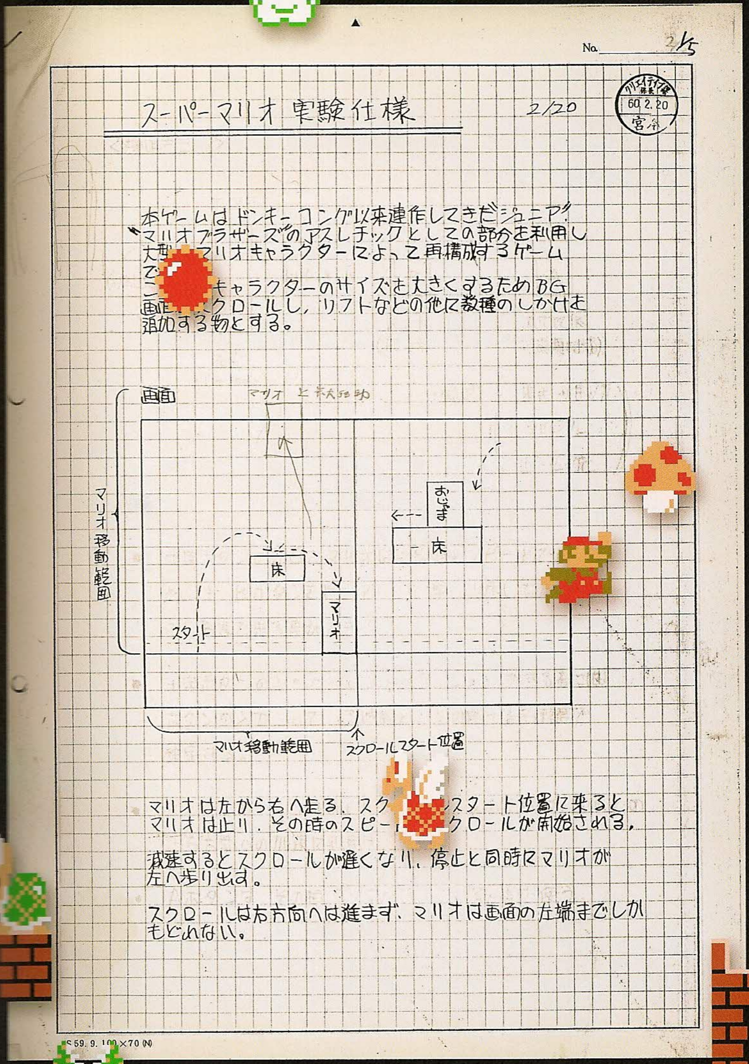
SUPER MARIO BROS.



宮本： 製作了在藍天下跑來跑去的大瑪利歐，充分加入了Family Computer(紅白機)的表現技術。

手塚： 製作本身就好像是在解謎一樣快樂。

近藤： 有著一股要製作至今未曾有過的東西的熱情。



No. 2/5

スーパーマリオ 実験仕様　2/20

60.2.20 宮本

本ゲームはドンキーコング以来連作してきたジュニア"マリオブラザーズ"のアスレチックとしての部分を利用し大型[illegible]マリオキャラクターによって再構成するゲームで[illegible]

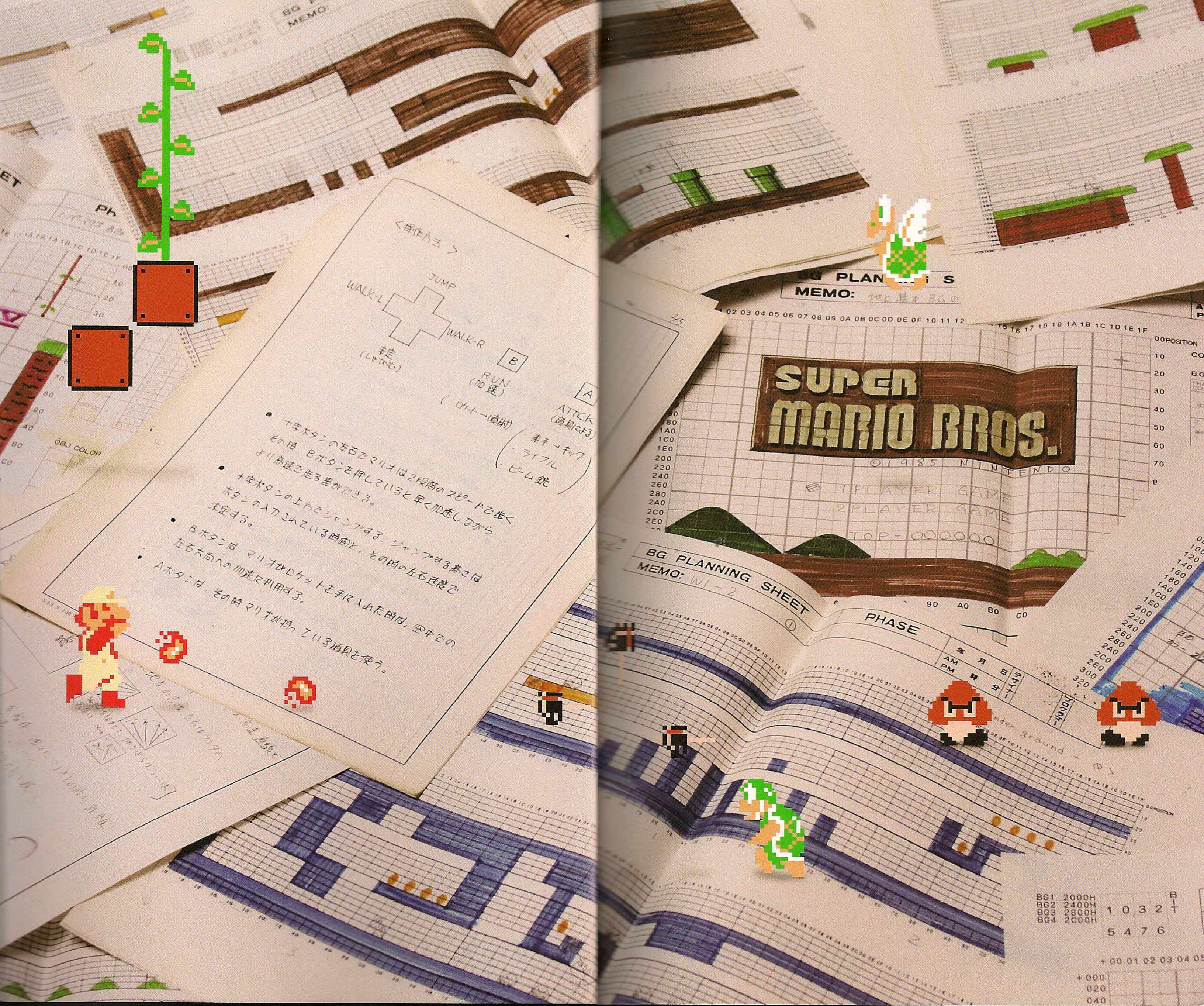
こ[illegible]キャラクターのサイズを大きくするためBG画面[illegible]クロールし，リフトなどの他に数種のしかけを追加する物とする。

マリオは左から右へ走る．スク[illegible]スタート位置に来るとマリオは止り．その時のスピー[illegible]クロールが開始される，

減速するとスクロールが遅くなり，停止と同時にマリオが左へ歩り出す。

スクロールは左方向へは進まず，マリオは画面の左端までしかもどれない。

宮本製作的手寫企劃書。



<操作方法>
JUMP
WALK-L
WALK-R
(しゃがむ)
B
RUN
(加速)
(ロケット→噴射)
A
ATTCK
(道具による)
素手→キック
ライフル
ビーム銃
十字ボタンの左右でマリオは2段階のスピードで歩く
その時 Bボタンを押していると早く加速しながら
より高速で走る事ができる。
十字ボタンの上方でジャンプする。ジャンプする高さは
ボタンの入力されている時間と、その時の左右速度で
決定する。
Bボタンは、マリオがロケットを手に入れた時は、空中での
左右方向への加速に利用する。
Aボタンは、その時マリオが持っている道具を使う。
BG PLANNING SHEET
MEMO:
SUPER
MARIO BROS.
©1985 NINTENDO
1PLAYER GAME
2PLAYER GAME
TOP- 000000
BG PLANNING SHEET
MEMO: W1-2
PHASE
OBJ COLOR
BG1 2000H
BG2 2400H
BG3 2800H
BG4 2C00H

1986.6.3





©1986 Nintendo

難度UP

SUPER MARIO BROS. 2

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM

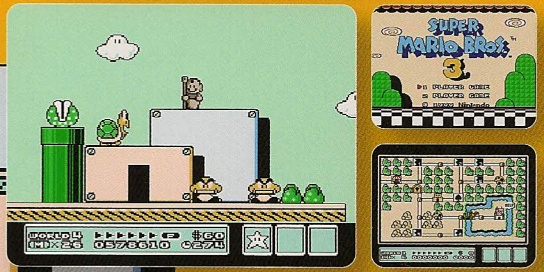
嘗試製作了比較難的關卡後，我的專研鬥志一下子燃燒了起來！從 1-1 開始可以無限 1UP。

這是第一次交給我負責的重要工作，但我玩遊戲實在玩得不好，檢查的時候非常辛苦。

結尾曲使用了磁碟機系統的新音源，我將它做成了加長版。

1988.10.23





©1988 Nintendo

變身瑪利歐

SUPER MARIO BROS. 3

FAMILY COMPUTER

狸貓能變成地藏菩薩！雖然外國玩家或許會不太明白……但我覺得這樣很有趣！所以就這樣用了。

在製作的同時我得到了很多人的幫助。雖然工作人員增加了，但我還是玩遊戲玩得最不好的一個。

為了能夠聽到 3 種聲音以上，我下了一番工夫加入敲擊音樂，做成了華麗優美的音樂。

1990.11.21





©1990 Nintendo

耀西登場

SUPER MARIO WORLD

SUPER FAMICOM



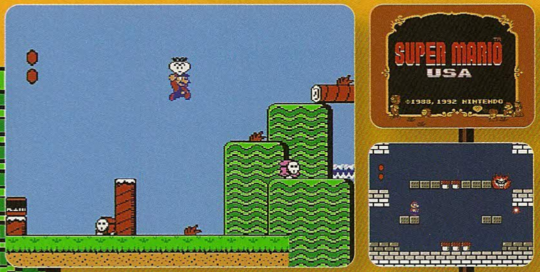
終於實現了多重捲動的背景。早就想騎著恐龍跑來跑去了。

其實耀西的設定是烏龜族，本來是想將他背上突出的部分作為龜殼的。

騎到耀西身上時，我在音樂裡加入了活潑的敲擊樂器的演奏。

1992.9.14





©1988,1992 Nintendo

逆向輸入

SUPER MARIO USA

FAMILY COMPUTER



擁有將東西拔出來般的遊戲新感覺。我們將它作為『Super Mario Bros. 2』在美國發售。

對於那種自由、感覺又有點傻的基本操作，我有種說不出來的喜愛。

我改變了Family Computer（紅白機）的音樂，下了不少功夫讓其聽上去好像有各種樂器的聲音。



3D瑪利歐登場

SUPER MARIO 64

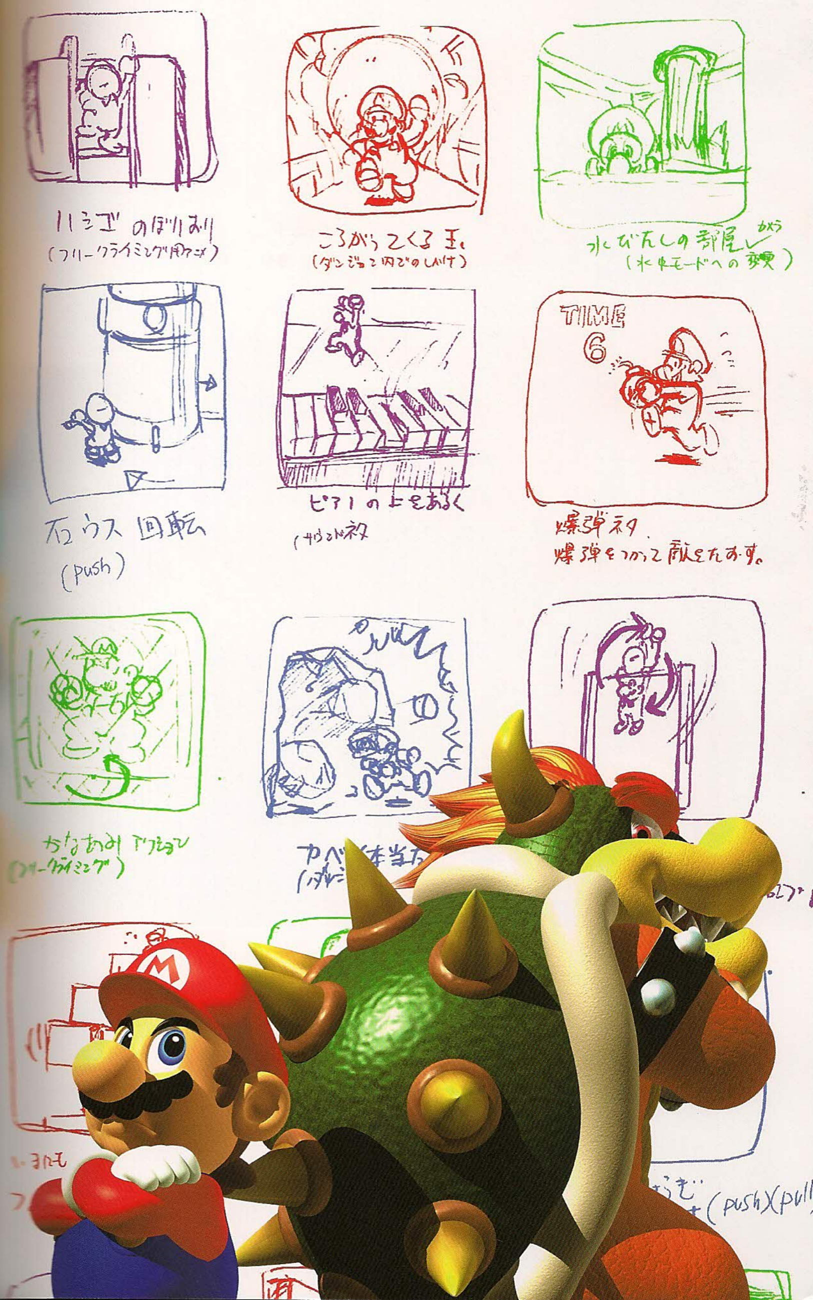


瑪利歐像倉鼠一樣跑來跑去！！當時我正好養著倉鼠。

雖然經常擔任與往常不同的工作，但我印象最深的是製作了遊戲結束的畫面。

因為變成了3D遊戲，我也大刀闊斧地改變了聲音設計來配合它。

變成3D後，誕生了很多新的點子。



2002.7.19





©2002 Nintendo

擁有道具的瑪利歐

SUPER MARIO SUNSHINE



我想直接在背景上畫畫！並以此為目標，進一步改善並製作了3D瑪利歐遊戲。

大家像過節日一樣開開心心聚在一起製作遊戲，真快樂啊……

GAME CUBE上的聲音變得更加生動，能夠表現得像是在現場演奏一樣。

2006.5.25





©2006 Nintendo

回歸原點

NEW SUPER MARIO BROS.



從3D瑪利歐回歸原點，變成了誰都能玩的2D瑪利歐遊戲。

這遊戲可以說是由年輕人和上年紀的人合作而成的。很高興它能讓大家感覺到了瑪利歐的原點。

為了讓DS的小揚聲器能發出更好的聲音，我下了不少功夫。



©2007 Nintendo



©2009-2010 Nintendo

神奇的重力

SUPER MARIO GALAXY



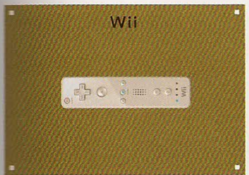
連綿不絕的球狀地形，再加上神奇的重力。我想製作容易玩的3D瑪利歐。

我們將它作為『Super Mario Wii』在韓國發售。

為了表現宇宙的壯大，我們對交響樂團進行了錄音。

4人同時遊戲

NEW SUPER MARIO BROS. Wii



這是我長年以來的心願。終於成功製作了可以讓大家一起玩的超級瑪利歐。

瑪利歐的製作就像是京都的傳統工藝一樣，有些東西還是和25年前一樣沒有任何變化。

敵人隨著「哇，哇—」的聲音翩翩起舞，很有意思。



©2010 Nintendo

瑪利歐最新作品

SUPER MARIO GALAXY 2



可以相互協助進行遊戲的3D瑪利歐！那時我一直在追求3D動作的趣味性。

點子很豐富，我都感到嫉妒了。而我也比25年前玩遊戲玩得更好了。

遊戲的內容豐富多彩，快樂的音樂也不計其數。



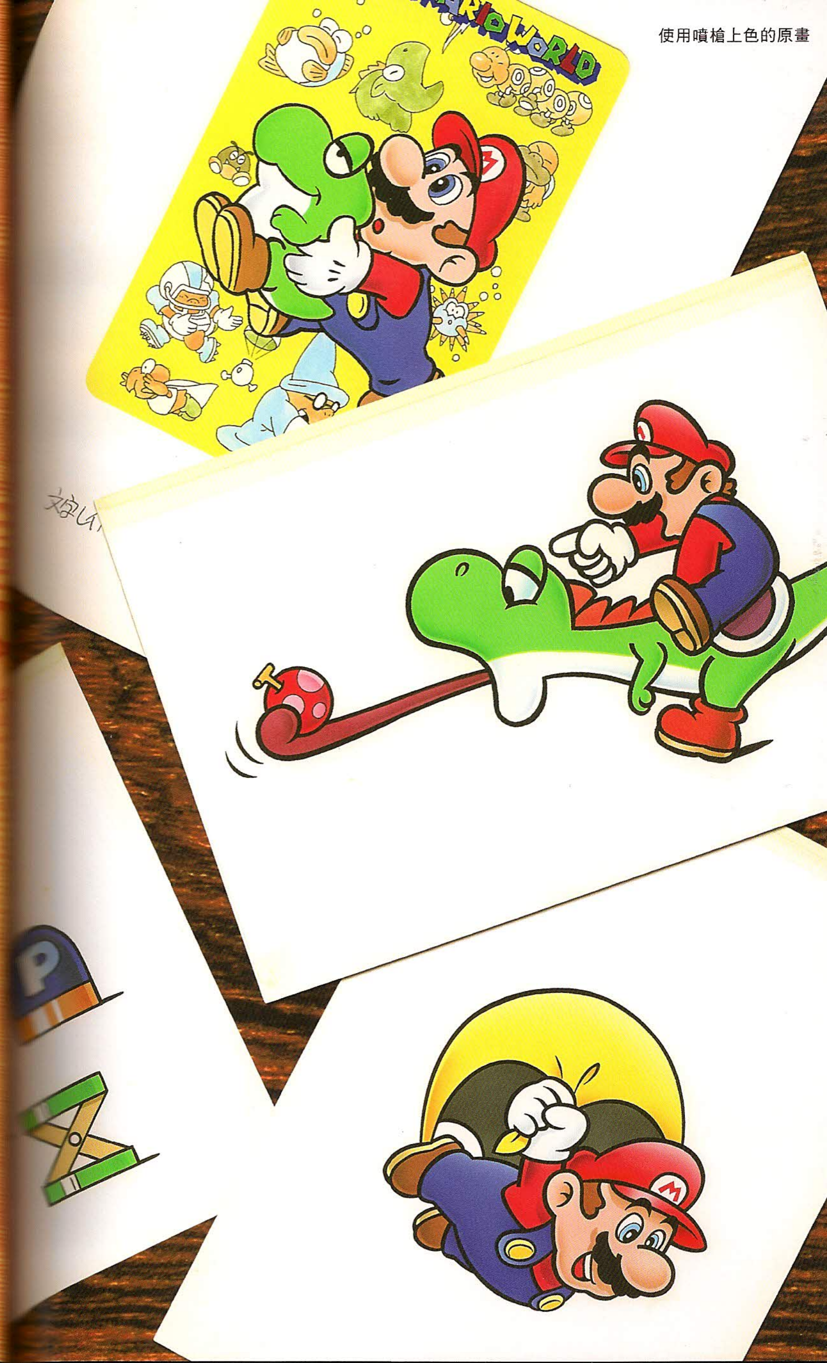
為配合球狀的地形，
加入了非常多的新遊戲元素。



Art Works



水彩畫的草圖



使用噴槍上色的原畫



隠された謎のキャラクタを探し出そう。
地上に地下に海に空に夢の大冒険ゲーム！
HVC-SM
スーパーマリオブラザーズ™
スーパーきのこ
ファイアフラワー
スーパースター
1UPきのこ
隠しコイン
10枚コイン
豆の木
花火
きのこを取ればビッグになってスーパーマリオに変身します。敵にかみつかれると元の大きさにもどります。
ビッグになってからこの花を取れば炎を投げるファイアマリオになって敵にアタックできます。
星を取れば一定時間無敵となります。そして敵をけとばしてしまいます。
この1UPきのこを取れば1人ふえるので、見のがせない。空中から突然出現します。
コインを100枚集めると1人ふえます。(1枚200点) たくさんある場所を見つけるのがコツ。
床の中にコインがいっぱいつまっています。
豆の木を見つけ出したら、登ってごらんなさい。
お城に到着すれば、祝福の花火が打ちあがる場合もあります。(1発500点)
謎のキャラクタ
(タイトル面,スタート)
(地上)
(地下)
(海中)
(空中)
(お城の中)
希望小売価格
4,900円
Nintendo
©1985 Nintendo
ファミコンファンのご期待にこたえて、
スーパーマリオブラザーズがウルトラ級になりました！
ディスクシステム用ソフト 第3弾
スーパーマリオブラザーズ2
6月3日 発売予定
FMC-SMB
2,500円
ファミリーコンピュータ
Nintendo
スーパーマリオ
SUPER MARIO™
USA
僕らはマリオと強くなる。
スーパーマリオブラザーズ3
SUPER MARIO BROS. 3
10月23日発売予定

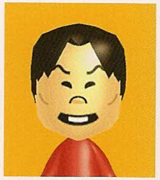
發售當時的宣傳小冊子





25 迎接超級瑪利歐 25周年





任天堂株式會社
專務董事情報開發本部部長
宮本　茂

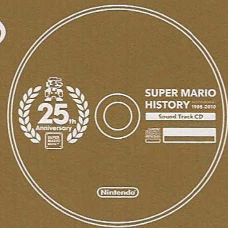
我們之所以能夠25年堅持不懈，全靠電視遊戲、半導體技術的驚人進步以及眾多工作人員在技術和創造力上的支持。同時，我最要感謝的是世界上所有玩我們的遊戲的人。

雖然超級瑪利歐有著毋庸置疑的創造性的遊戲內容，但正是因為玩家們的創造力，我們才能以更豐富的遊戲方式為目標。你們自己思考、推理以及玩遊戲時磨練自己的操作技術，都將會一直培育出更多有趣的遊戲。


25th
Anniversary
SUPER MARIO BROS.™

SUPER MARIO HISTORY 超級瑪利歐的歷史 1985-2010

Sound Track CD



收錄曲目

01.	Super Mario Bros.	Ground Theme
02.	Super Mario USA	Ground Theme
03.	Super Mario Bros. 3	Athletic Theme
04.	Super Mario World	Ground Theme
05.	Super Mario 64	Slider
06.	Super Mario Sunshine	Delfino Plaza
07.	New Super Mario Bros.	Main Theme
08.	Super Mario Galaxy	Main Theme
09.	New Super Mario Bros. Wii	Title Theme
10.	Super Mario Galaxy 2	Main Theme (Trailer Arrangement)

11.	Super Mario Bros.	Coin
12.	Super Mario Bros.	Small Mario Jump
13.	Super Mario Bros.	Power Up
14.	Super Mario Bros.	1UP
15.	Super Mario Bros.	Pipe Travel/Power Down
16.	Super Mario Bros.	Hurry Up
17.	Super Mario Bros.	Lost a Life
18.	Super Mario Bros.	Game Over
19.	Super Mario Bros.	Course Clear
20.	Super Mario Bros.	World Clear

原聲CD無法在Wii上播放。 請使用市面上出售的CD播放機。

Nintendo